

Regulamento para o Concurso Cosplay Parada Nerd 2022

Desfile, Apresentação Individual e em Grupos

1. REGRAS GERAIS

1.1. O concurso cultural de cosplay será realizado no PARADA NERD - EVENTO CULTURAL POP, no terceiro dia de evento, 23-10-2022, e coordenado pela Parada Nerd.

1.2. O concurso é aberto para pessoas com idade superior a cinco anos e de todas as origens presentes no evento.

1.2.1. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores e staffs do evento, sendo permitida a participação de convidados (como palestrantes, professores de workshops) e equipe terceirizada.

1.3. O mesmo será assistido por pessoas de todas as idades, sendo crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para a definição de sua apresentação.

1.4. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo ou qualquer termo que fira a dignidade humana são considerados pelos juízes como critério para a desclassificação do participante.

1.5. Em caso de apresentações que firam as disposições criminais, como atentados ao pudor e aliciamento de menores, os mesmos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente por seus atos.

1.6. É terminantemente proibido o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas) ou armas brancas com fio. Apenas objetos que não representem perigo para os presentes no evento serão permitidos. O porte deste tipo de objeto dará ao evento a autoridade de barrar o visitante na entrada e recolher o mesmo ao guarda-volumes, tendo o visitante o direito de retirá-lo no final do evento.

1.6.1. Caso o participante for utilizar um objeto barrado em sua apresentação, deverá avisar no ato de sua inscrição para que a arma seja retirada pela coordenação do evento durante o período do concurso e após será devolvido para o guarda-volumes.

1.7. É terminantemente proibido o uso de fantasias que façam, de alguma forma, alusão ou incitação ao ódio. Qualquer situação que fira o Artigo 287 do Código Penal, decreto de Lei 2848/40, ao ser constatado, fará com o que o infrator seja acompanhado até a delegacia mais próxima para prestar esclarecimentos.

1.8. É responsabilidade dos organizadores do evento e do coordenador do Concurso de Cosplay o cumprimento destas regras e a entrega dos prêmios.

2. AS CATEGORIAS

2.1. As categorias do concurso de cosplay são:

Desfile (categoria única individual) – O participante se preocupa apenas em mostrar sua roupa e acessórios para os juízes, subindo ao palco caminhando até a frente e parando brevemente sobre a marcação, virando de costas para ser avaliado. Não é necessário fazer nenhum tipo de apresentação ou interpretação. Se o cosplayer desejar, poderá fazer uma pose no final.

Apresentação Individual – O participante subirá ao palco para realizar sua apresentação, podendo ela ser Livre ou Tradicional, baseada ou não na personalidade, postura, comportamento, entonação do personagem e da história na qual ele está inserido. A fidelidade e acabamento da roupa, também serão analisados de acordo com a cronologia da série.

Apresentação em Grupo – Os participantes (de 2 a 5 cosplayers) subirão ao palco para realizar sua apresentação, podendo ela ser Livre ou Tradicional, baseada ou não na personalidade, postura, comportamento, entonação do personagem e da história na qual ele está inserido. A fidelidade e acabamento da roupa, também serão analisados de acordo com a cronologia da série.

2.2 Conforme o item 2.1 as categorias da competição só ocorrerão se houver um mínimo de 5 (cinco) inscrições para cada modalidade.

3. INSCRIÇÃO

3.1. Os interessados em participar do concurso deverão preencher e se cadastrar previamente no site (<http://www.paradenerd.com.br/concursos/cosplay/>), até a data limite de 20 de outubro de 2022, às 20:00. O concurso é gratuito e aberto a todos os públicos, mas não isenta o pagamento de entrada.

3.2. Todo material de apoio impresso como: letra de música, imagem do personagem, resumo de personalidade deve ser enviado juntamente ao cadastro efetuado no link acima. Vale destacar que o material de apoio deve ser coerente com a apresentação, pois receberá um bônus de 0,100, cabendo à coordenação do concurso julgar se o material se enquadra ou não dentro deste quesito.

3.3. O participante receberá uma confirmação online sobre sua inscrição no momento da inscrição, e, em casos de inconsistência, incoerência ou erro na inscrição, receberá um e-mail em até 72h com o conteúdo a ser alterado. No dia do evento, receberá uma ficha com o número de sua posição no desfile. Este número deve ser mantido em seu poder e apresentado ao

responsável pela fila meia hora antes de sua apresentação. Mantenha seu canhoto devidamente guardado, pois não apresentando o papel o cosplayer não poderá participar.

3.4. Cada cosplayer pode participar apenas uma vez em cada categoria.

3.5. Os cosplayers devem se reunir 30 (trinta) minutos antes do concurso, ao lado do palco. Os participantes serão organizados em fila pelo Coordenador Cosplay e deverão manter-se nela até o momento de sua apresentação. Caso saiam do local estipulado pelo responsável, sem nenhuma justificativa ou permissão, serão desclassificados.

3.6. Ao assinar sua inscrição, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do concurso. O cosplayer deve preencher todos os campos com os dados cadastrais no ato de inscrição. A coordenação geral do evento solicitará que os coordenadores de cosplay apresentem as fichas dos vencedores, e caso algum campo não esteja preenchido, o mesmo irá ser desclassificado, mesmo que tenha ficado em primeiro lugar no concurso.

3.7. O participante, no momento da inscrição, cede os direitos sobre sua imagem e nome para utilização do Evento, em suas mídias e matérias relacionadas.

4. APRESENTAÇÃO

4.1. O participante individual tem até 2 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos para sua apresentação (exceto Desfile). A categoria não possui tempo mínimo para apresentação.

4.1.1 Os participantes da categoria em grupos tem até 5 (cinco) minutos para sua apresentação. A categoria possui tempo mínimo para apresentação de 1 (hum) minuto e 30 (trinta) segundos.

4.2. O tempo de cada apresentação será cronometrado. Os participantes terão 30 (trinta) segundos de tolerância para terminar sua apresentação e retirar seu material do palco (cenários ou itens cenográficos). Aqueles que ultrapassarem seu tempo de interpretação serão **DECLASSIFICADOS** do concurso. Excedendo este tempo, o áudio da mídia ou do microfone será cortado e o participante convidado a se retirar do palco.

4.3. São considerados válidos cosplays de personagens originados em qualquer tipo de mídia desenhada, filmada ou escrita, não importando a origem étnica do mesmo, desde que o personagem seja de acesso público. Também será permitido personagens de mídias adultas (Ex: ecchi, yuri, lemon e yaoi), porém que esteja de acordo com todos os critérios nesse corpo de regras e que não fira principalmente as regras, 1.3, 1.4, 1.5. E 1.6. Serão desclassificados nas categorias: Desfile, Individual e Grupos, personagens originários de fanzines e fóruns, genderbend (onde não exista uma mídia oficial da versão), assim como “cosplays originais”.

4.4. Além do seu staff pessoal, cada cosplayer poderá utilizar no máximo dois staffs do evento em suas apresentações.

4.5. Cada participante só pode subir ao palco com um staff pessoal, e este deve usar roupa totalmente preta. Deve ser informada a utilização do staff no momento da inscrição do cosplayer.

4.6. O cosplayer será identificado com uma bolinha (ou etiqueta adesiva, caso for necessário) com seu respectivo número de inscrição, que será fixada no cosplay e deverá ser mantida em local visível, para ajudar sua identificação na banca de jurados.

4.7. O participante que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação no final das apresentações dos participantes que respeitaram sua ordem.

4.8. Os cosplayers devem entrar e sair do palco pelos lados indicados no dia. Assim como fazer a apresentação da maneira como for instruída com o equipamento de palco.

4.9. O participante tem 60 segundos para montagem de cenários e entrada do palco e 60 para desmontagem. Após o tempo estipulado para apresentação (dois minutos e trinta segundos) esgotar, o participante será penalizado, mas terá 30 (trinta) segundos de tolerância antes do desligamento do áudio para o final da apresentação e saída do palco.

4.10. A interação com a plateia e os apresentadores do concurso não é proibida, desde que seja coerente com o personagem e não incorra em ofensas, constrangimentos, nem exceda o tempo estipulado para a apresentação do participante ou atrapalhe o andamento do concurso. Os mesmos não podem ser utilizados com outro personagem, portanto juízes, apresentadores e staffs não poderão responder a interação.

4.11. É proibido pular do palco ou atirar objetos para fora dele.

4.12. É proibido o uso de qualquer banner ou faixa durante a apresentação de cosplay no palco divulgando algum site ou empresa, sem autorização do evento.

4.13. A atuação do staff particular deve ser limitada e coerente. Os juízes serão instruídos a observar e reportar abusos, ocasionando em desclassificação.

4.13.1. Caso o staff manipule um boneco (fantoche, marionete e etc.), o mesmo não poderá ser o foco da apresentação. Deve complementar o cenário e a história de modo coerente e não pode agir como um novo personagem principal, tendo sua atuação como coadjuvante.

4.14. O manuseio de material líquido ou viscoso será de total responsabilidade do participante. Se sujar/molhar o palco e/ou danificar equipamentos do evento, o participante será desclassificado e irá arcar com os custos de reparo. Fica proibido o uso de materiais corrosivos ou tóxicos.

4.14.1 Não será permitido o uso de cenários ou acessórios que precisem ser pregados, colados ou fixados na estrutura do palco. Os cenários e acessórios devem conter no máximo, 3 (TRÊS)

metros de largura por 2,30 (DOIS E TRINTA) metros de altura. Essa regra também aplica-se em peças separadas.

4.15. É permitida a utilização de todo o tipo de Lança confetes, desde que sejam aprovados pelo INMETRO.

4.16. A utilização de papel picado, talco, confetes, gelo seco e qualquer outro efeito especial, poderão ser utilizados desde que respeite as regras (4.14, 4.15, 5.8, 5.9.1, 5.9.2 – regras de segurança dos equipamentos).

5. ÁUDIO, TRILHA SONORA E VÍDEO DE APOIO

5.1. O participante do concurso poderá utilizar um recurso de áudio gravado ou um vídeo de apoio, entregue à organização via e-mail ou whatsapp, em até 2h antes do concurso. O participante poderá, ainda, entregar um pendrive contendo sua apresentação, até às 15h do dia 23 de outubro, caso não opte pelo envio online. O cosplayer que utilizar este recurso deve testá-lo com antecedência e depois entregá-lo especificando a faixa que será utilizada. Caso o participante não entregue o material até o horário especificado, o mesmo não será utilizado, podendo apenas se apresentar com microfone.

5.2. ATENÇÃO: Só será aceito uma mídia por participante e por concurso. Não será permitido fornecê-lo na hora da apresentação. Por exemplo: o participante que irá competir nas categorias Solo e Grupo, pode enviar APENAS UMA mídia por categoria.

5.3. Não há limitações quanto à trilha sonora da apresentação, desde que seja condizente com a situação representada e não fira as regras 1.3, 1.4 e 1.5.

5.4. O pendrive ou o envio online deverá conter um arquivo .mp3, .mp4, .mpeg, .avi ou .mkv. Outros tipos de arquivos não serão aceitos devido a baixa compatibilidade. Será de sua responsabilidade improvisar sua apresentação ou abrir mão da mesma, caso não cumpra este requisito.

5.6. Outras formas de execução de áudio, como celular, mp3 (e semelhantes), aparelhos com entrada USB, entre outros, também não serão aceitas.

5.7. Caso haja problemas de responsabilidade do evento (como falhas na aparelhagem de som) e o cosplayer for prejudicado, poderá repetir a sua apresentação no final do concurso. Pendrives defeituosos não se incluem neste caso.

5.8. O cosplayer se responsabiliza pela integridade de aparelhagem e acessórios do evento quando em seu poder. Ou seja, deverão tomar muito cuidado com os microfones e caixas de

som. Caso seja permitido ao cosplayer segurar o microfone e ele o deixar cair no chão ou bater, ele será desclassificado, seja o ato feito com esta intenção ou não.

5.9. Para igualdade de todos os competidores, os cosplayers não poderão utilizar qualquer tipo de equipamento eletrônico como fonte de som para a trilha sonora. Instrumentos Musicais são permitidos desde que não interfiram na estrutura do evento.

5.9.1. Também não são válidos materiais e equipamentos adicionais como: data show, máquina de fumaça e/ou espuma, telão, retroprojetor entre outros que não sejam os do evento.

5.9.2. O evento não disponibilizará tomada ou qualquer instalação elétrica auxiliar no palco.

5.10 O uso de um filme ou vídeo clipe para incrementar a apresentação do participante, será executado no datashow do evento e apenas neste, desde que este respeite as regras 4.1 e 4.2. O material de vídeo deve ser entregue em formato respeitando a regra 5.4, juntamente aos arquivos de áudio, respeitando a regra 5.1. O vídeo deve ser apenas de apoio e não retirar o foco da apresentação do participante. Apresentações que, em algum momento, dependam do vídeo, serão penalizadas e o participante poderá ser desclassificado.

6. JULGAMENTO

6.1. As notas serão dadas pelos juízes e a média entre eles será a nota final. A banca será composta por 5 (cinco) juízes.

6.2. Os quesitos de julgamento para apresentação são: “roupa” e “fidelidade” na categoria Desfile e “roupa”, “fidelidade” e “interpretação” nas categorias Solo e Grupo. Cada um receberá nota de 1 (UM) a 10 (DEZ), com intervalos de 0,25.

6.2.1. Desfile: Nessa categoria, o juiz avaliará se a roupa está fiel ao personagem original, também considerando como critério de avaliação o detalhamento e acabamento da roupa e acessórios. Não será levada em conta a constituição física do participante, mas se ele dará ênfase nas saídas técnicas usadas na execução da roupa.

6.2.2. Apresentação Solo: Para essa apresentação, o quesito criatividade e originalidade são avaliados junto com o contexto da história criada. A alteração da roupa e acessórios, caso exista, deverá ser justificada no próprio contexto.

6.2.3. Apresentação em Grupo: Esta categoria levará em consideração os mesmos itens da Apresentação Solo, mas com avaliação da coerência e sinergia entre os participantes.

6.3. Em caso de empate nas notas finais dos primeiros colocados e sujeitos a premiação, caberá ao júri e a coordenação de cosplay decidir o desempate.

6.4. Os juízes e apresentadores do concurso de cosplay são escolhidos pela coordenação do concurso e são, sem exceções, cosplayers que não residem em Campo Grande e aprovados pela coordenação de palco.

6.5. As somatórias, médias e notas finais serão feitas pela coordenação do concurso.

6.6. Só serão premiados os cosplayers que obtiverem médias superiores a 6,0 (seis).

7. PREMIAÇÃO

7.1. A cerimônia de premiação será no Domingo (dia 23 de outubro), logo após a realização do concurso. Os resultados serão divulgados amplamente e os 5 vencedores de cada categoria terão seus nomes divulgados por nossos veículos midiáticos.

7.2. A premiação em dinheiro é entregue no ato da premiação ou em até 14 dias úteis após a conclusão do Evento.

8. OBSERVAÇÕES FINAIS

8.1. Os casos omissos no regulamento serão analisados pela coordenação de cosplay e pela coordenação de palco. A decisão será soberana e inquestionável, não cabendo interferência da direção do evento. Exemplo: Proibição de o participante segurar o microfone durante as apresentações ou criar premiações extras como melhor cosplayer infantil, prêmios honorários e prêmio especial do público.

8.2. Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis.

8.3. Em caso de dúvidas, por favor, entre em contato com a Organização do Evento: contato@paradannerd.com.br.

8.4. As regras aqui contidas podem ser alteradas pelos membros da Organização do Evento, mas toda e qualquer mudança será previamente informada aos participantes.

Parada Nerd
contato@paradannerd.com.br